

Guía para la instalación conio2 en Zinjai

Primero que nada, no bajen el instalador que está en SourceForge porque no van a poder usarlo, bajen el archivo zip que tenemos preparado.

Dentro del mismo van a encontrar cinco archivos:

conio.chm este archivo es la ayuda con las funciones de biblioteca, está en ingles

conio2.h este archivo es el prototipo para C

constream este archivo es el prototipo para C++ (el que modifica cout)

libconio.a este archivo es la biblioteca compilada, la va a usar el enlazador

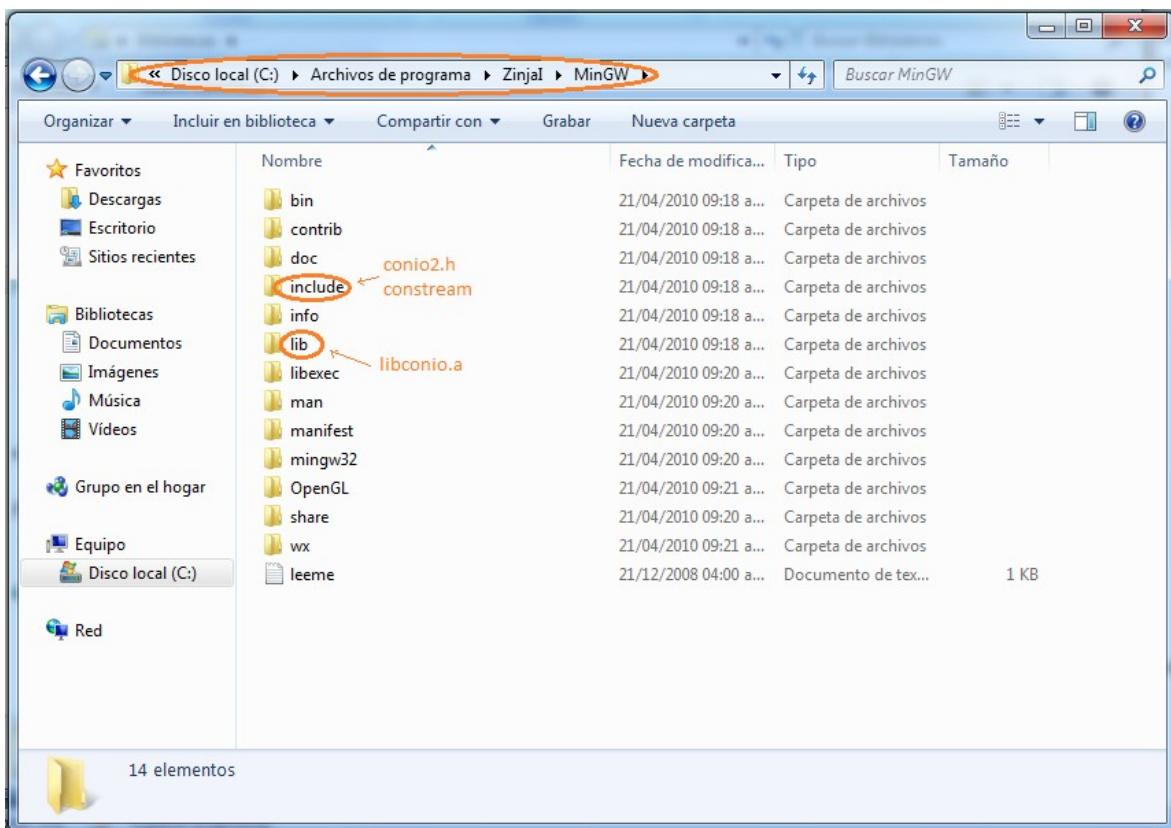
Instrucciones Instalación Zinjai.txt este es un archivo txt con estas mismas instrucciones de instalación

conio2.h y constream deben ser copiados a la carpeta include del MinGW

libconio.a debe ser copiado a la carpeta lib del MinGW

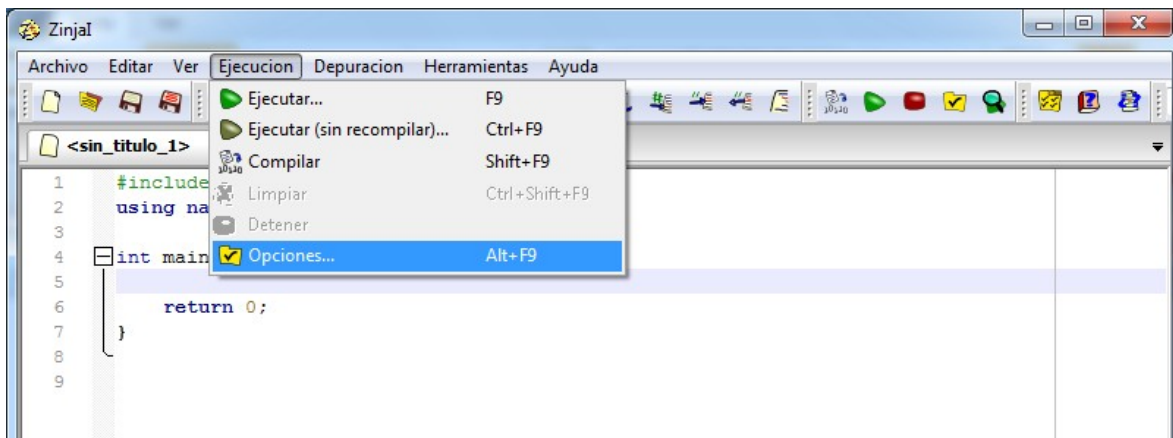
El Zinjai coloca el MinGW dentro de su carpeta de instalación, por defecto Zinjai se instala en c:\Archivos de Programas en la carpeta Zinjai.

En resumen, por defecto sería: c:\Archivos de Programas\Zinjai\MinGW

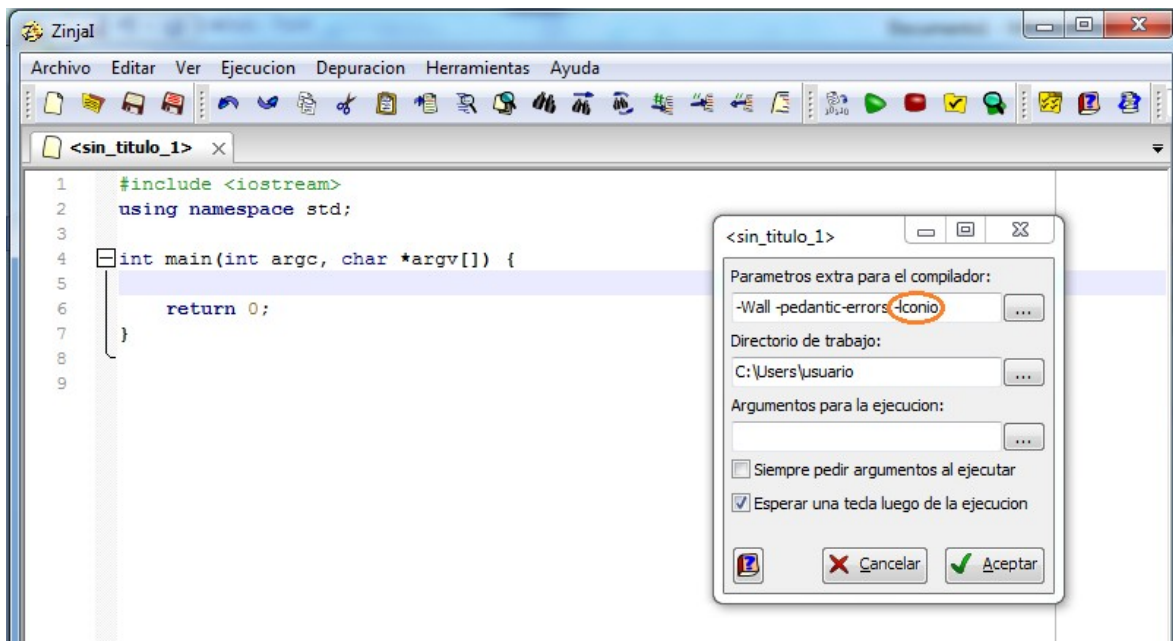


conio.chm colóquenlo donde quieran, téngalo a mano por si necesitan algo de ayuda. Si les molesta el ingles hay mucha ayuda para la versión de conio de Borland en castellano, pueden usarla porque es compatible, pero recuerden que conio2 tiene funciones mejoradas esas no están en las de Borland.

Y para finalizar, hay que indicarle al enlazador que cuando enlace tenga en cuenta a libconio.a, para eso, en el Zinjal, debemos ir al menú Ejecución donde dice Opciones...



y agregar en donde dice Parámetros extras para el compilador: -lconio (la primera después de - es una ele después el nombre del archivo pegado a la ele) separado con un espacio de la anterior.



Con esto ya van a tener un abanico de grandes posibilidades para mejorar sus programas de consola.