



ナイトシェードの町

N I G H T-S H A D E MANUAL DE INSTRUCCIONES

PRECAUCIONES DE USO

- Este cartucho está diseñado para ser utilizado con ordenadores personales MSX/MSX2.
- Asegúrese de desconectar la alimentación de su ordenador cuando remueva el cartucho.
- Este cartucho está fabricado con normas de la mas alta precisión y quedará inutilizable si intenta abrirlo o desmontarlo.
- No debe tocar la parte terminal, mojarlo, golpearlo o almacenarlo en condiciones adversas.

FORMA DE MANEJO

Al introducir el cartucho y encender el ordenador(ON);aparecerá el título en la pantalla y las opciones para su manejo.

Apriete la opción deseada y luego la tecla <O> para empezar.

TECLA <1>:TECLADO

En la operación con teclado las teclas de direccionamiento corresponden a la fila "5" del teclado (de <Z> a <M>);las teclas de avance corresponden a la fila "4" (de <A> a <L>) y las teclas de disparo están en la fila "3" (de <Q> a <P>).

La opción PAUSE se encuentra en la tecla <SHIFT>, y el CAMBIO de VISION en la tecla <RETURN>.

TECLA <2>:JOYSTICK

En la operación con joystick la palanca determina el avance y la dirección;el botón de fuego <1> corresponde al disparo de las armas.Para PAUSE y CAMBIO de VISION se utilizan las mismas teclas que con el teclado.

(C) EDITADO Y DISTRIBUIDO POR:

DISCOVERY INFORMATIC

Arco Iris,75

08032 BARCELONA

Tel.(93)2564908/09



TECLA <3>:TECLAS DE CURSOR

Esta opción es la que te resultará más sencilla en maniobrabilidad. Cuatro direcciones y el avance con las teclas de cursor.

La barra <SPACE> actúa para disparar. Las opciones PAUSE y CAMBIO de VISION son las mismas que en las opciones anteriores.

Tienes la opción de pulsar dos teclas 2/3 (si posees joystick) al mismo tiempo en el menú para tener un mejor control de manejo.

HISTORIA

En un pueblo situado en Escocia donde un noble caballero se encontraba descansando; se le acercó un viejo llamado Mizuram, que vive en una pequeña ciudad llamada Night-Shade; pero este "viejo" es en realidad un hombre joven que ha envejecido prematuramente por el horror. Su cabello se ha vuelto blanco y tiene la cara llena de arrugas, es viejo sólo en su aspecto.

Este hombre le dijo: "Le veo muy fuerte y valiente; por favor, ayúdenos a que nuestro pequeño pueblo recupere la paz".

Hace años nuestro pequeño pueblo NIGHT-SHADE era un tranquilo lugar de descanso para viajeros y peregrinos en la provincia de Gales; disfrutando de una situación de gran prosperidad. Pero de pronto, sin saber como, los misioneros del infierno ocuparon nuestro pueblo controlándolo todo muy rápidamente.

Naturalmente mucha gente intentó vencer a los diferentes demonios; pero murieron en el intento víctimas de estos demonios del infierno.

El Caballero se sintió tan impresionado con la historia narrada que no pudo negarse a la petición formulada por aquel hombre; ya que significaba un reto para su coraje y valentía; cualidades muy notables en él.

Nadie salió a recibir al Caballero justiciero; solamente los misioneros del infierno, los fantasmas, los esqueletos y frailes locos paseaban por las calles desoladas.

Continuamente estos esbirros del Dios de la Muerte atacan al Caballero por el laberinto de calles que constituye el pueblo. El Caballero deberá utilizar diferentes armas, según con el enemigo con que tenga que pelear.

Nadie ha visto una escena tan espectacular como la victoria del Caballero sobre los demonios; la tierra se abrirá y caerán estos monstruos dentro del infierno.

¿Serás capaz de llegar a ver esta escena?...

TECNICAS A SEGUIR

Es un juego de máxima aventura-acción; se pueden observar los gráficos en 3-D, desde la dirección Norte-Sur con la opción "Change View"; aumentando la sensación de realidad.

Tienes que tener una gran capacidad de razonamiento, memoria y juicio a lo largo del juego; dentro de las profundidades de este desconocido pueblo. Además de los cuatro misioneros del infierno, te aparecerán sus esbirros. Tienes que encontrar las armas en las calles y dentro de los edificios, utilizándolas correctamente. No hay límite de tiempo para derrotar a tus 4 enemigos, pero es una tarea difícil !!!

El ordenador seleccionará el punto de inicio al azar y empezarás desde ese punto.

La pantalla consiste en una vista desde arriba en ángulo, donde se ven las paredes y la entrada del edificio; al entrar desaparece esta y se ve solamente el interior de la habitación.

Los 4 misioneros del infierno son: Esqueleto, Fantasma, Fraile Loco y Dios de la Muerte. Las armas para derrotarlos están escondidas en el pueblo.

Para el fantasma-biblia, esqueleto-martillo, fraile loco-cruz, dios de la muerte-reloj de arena. Para los esbirros de estos, diablo serpiente -platillos, diablo de agua-esfera de hierro, diablo del cuerno-tubo de hierro, drácula-remolinos.

Además existen otros enemigos, por ejemplo; el dios del fuego, el cubo de ácido sulfúrico, las setas, el platillo con pies y el espíritu, puedes utilizar cualquier arma para acabar con ellos.

Al empezar es necesario preparar las armas contra los misioneros del infierno. Una vez depositadas las armas dentro del almacén, a la izquierda de la pantalla; utilízalas según las necesidades.

Al derrotar a los misioneros del infierno, el color del misionero (abajo en la pantalla) cambiará; al derrotar a los 4, la aventura acabará y la Tierra se abrirá para que caigan en las profundidades del infierno.

Cuando estés en posesión de un arma contra un misionero del infierno; esta empezará a irradiar, avisando al Caballero, si el misionero se encuentra cerca. Según la proximidad del enemigo, el aviso será más fuerte.

Si te equivocas en el uso de un arma, el esbirro puede convertirse o subdividirse, no obstante al derrotar dos veces a un enemigo es posible matarlo.

Tienes dos elementos de ayuda; las botas con alas (puedes acelerar tu movilidad durante un cierto tiempo) y botella de medicamento (te ayuda a reforzarte en los momentos de desfallecimiento y derrota).

Si un esbirro te derrota tres veces, perderás una vida y cambiará el color del Caballero (blanco, amarillo y verde). Si eres derrotado por un misionero del infierno, perderás la vida directamente.

El rumbo está indicado en la parte inferior de la pantalla, pudiéndolo cambiar con la opción "Change View" (tecla <RETURN>).

Solamente puede haber un caballero en la pantalla, y empezarás el fuego con un total de seis (6), cuando sean derrotados estos, el fuego acabará <GAME OVER> y la pantalla te mostrará el porcentaje logrado y la puntuación obtenida.

La distribución de calles en NIGHT-SHADE es muy complicada, por lo que te recomendamos que te guíes por el mapa indicado o te dibujes uno tu mismo. SUERTE....CABALLERO JUSTICIERO!!!.

PERSONAJES/PANTALLA/ARMAMENTO

(Por orden de izquierda a derecha).
1-Caballero; 2/5-Los 4 Misioneros del Infierno: Fantasma, Esqueleto, Fraile Loco, Dios de la Muerte; 6/14-Esbirros: Serpiente Diablo, Diablo de Agua, Drácula, Diablo del Cuerno, Dios del Fuego, Ácido Sulfúrico, Platillo volante con pies, Espíritu, Seta; 15-Botas con Alas; 16-Medicina; 17-Biblia; 18-Martillo; 19-Cruz; 20-Reloj de Arena; 21-Esfera de Hierro; 22-Tubo de Hierro; 23-Platillo Volante; 24-Remolino.

PANTALLA: 1-Almacén, 2-Caballeros, 3-Puntuación, 4-Misioneros del Infierno, 5-Brújula.

MAPA GENERAL - Galería (Indicación Inferior).